
Bums

Du brauchst:

- ein Handtuch pro Trio
- leeren Papierkorb

Dauer:

- ca. 10 Minuten

So geht's:

Bei diesem witzigen Spiel kooperieren die Teilnehmer in Trios. Die ungewöhnliche Aktion sorgt dafür, dass alle hellwach werden, und die damit verbundene Komik führt zu viel Gelächter. Bitte stellt Stühle und Tische zur Seite, so dass genügend freier Raum entsteht. Für jedes Trio braucht ihr ein Handtuch, das in der Mitte einen Knoten hat. Das so präparierte Handtuch lässt sich sehr schön sanft werfen und auch ohne Zuhilfenahme der Hände fangen. Außerdem braucht ihr einen leeren, sauberen Papierkorb, der am besten in der Mitte des Spielfeldes aufgestellt wird. Dieses Spiel könnt ihr draußen oder, wenn der Gruppenraum groß genug ist, drinnen spielen.

1. Die Gruppe teilt sich in Trios auf. Zwei Spieler agieren als Fänger. Sie stehen ca. drei bis fünf Meter vom Werfer entfernt, der ihnen das zusammengeknotete Handtuch sanft zuwirft. Die Herausforderung besteht darin, dass die Fänger das Handtuch fangen sollen, ohne dabei Hände und Arme zu benutzen.
2. Wenn sie das Handtuch gefangen haben, müssen sie es zehn Meter weit zu dem Papierkorb transportieren und es dort hineinfallen lassen. (Auch hierbei dürfen die Hände nicht benutzt werden.)
3. Wenn die Fänger das Handtuch unterwegs verlieren, müssen sie zurückgehen und wieder von vorn beginnen.
4. Wenn das Handtuch erfolgreich im Papierkorb deponiert wurde, laufen die drei Spieler des Trios wieder zurück und wechseln die Rollen. Einer der beiden Fänger wird jetzt der Werfer usw.
5. Das Trio, das das Handtuch dreimal im Papierkorb deponieren konnte, hat es geschafft und feiert seinen Erfolg durch ein lautes: „Hipp... Hipp... Hurra... oder was immer dem Trio einfällt. Lasst so lange weiterspielen, bis es zwei weiteren Trios gelungen ist, das Handtuch dreimal erfolgreich zum Papierkorb zu befördern und stoppt dann das Spiel. Ihr könnt davon ausgehen, dass nun alle ihren Spaß gehabt haben. Die Spieler sind miteinander warm geworden und bereit, sich ernsteren Herausforderungen zu stellen.

Aus: W. Vogel: Teamfähig werden 2, Spiele und Improvisationen, 2000, Iskopress