

## Ein Sommerfest kommt selten allein

### Zusammenarbeit der Vereine in einem Dorf

Wer kennt sie nicht, die Sommerfeste bei lauen Temperaturen, bei denen die gesamte Dorfbevölkerung zusammen kommt. Es wird gegessen, gefeiert, getanzt, gelacht und manchmal auch gespielt. Fast in jedem Dorf werden im Sommer von verschiedenen Vereinen Wiesen- oder Waldfeste organisiert. In manchen Orten werden während dieser Feste Spielecken für Kinder angeboten. Da kommen die Kinder voll auf ihre Kosten. Und in anderen Orten sind die veranstaltenden Vereine noch kreativer und organisieren Spiele für Klein und GROSS; Spiel und Spaß für alle Generationen. Dies passiert vielerorts in Zusammenarbeit mit mehreren Vereinen, bei denen auch manchmal SKJ Gruppen mit einbezogen werden. Sommerfeste sind eine tolle Gelegenheit als SKJ Gruppe im Dorf in Erscheinung zu treten und auf euch aufmerksam zu machen.

In diesem Artikel geben wir einige Inputs, wie sich auf einem Sommerfest SKJ Gruppen in Zusammenarbeit mit den Vereinen, die traditionell die Feste veranstalten, in Aktion kommen können.

#### Die Zusammenarbeit mit anderen Vereinen

Viele Vereine, die Sommerfeste schon seit Jahren organisieren, sind sehr dankbar für kreative Vorschläge, die das Fest zu einem Highlight machen können und noch mehr Interessierte anziehen. Diese Vereine beginnen schon sehr früh mit der Planung dieser Feste. Falls du und deine Gruppe Ideen habt, die ein solches Fest aufwerten könnten, dann ist es wichtig schon sehr früh mit den Verantwortlichen der jeweiligen Vereine in Verbindung zu treten und ihnen eure Vorschläge zu unterbreiten. Hierbei gilt die Devise: je früher, desto besser!

Zusammenarbeit ist ein stetiges Geben und Nehmen und bei gelungenen Aktionen ein gemeinsames Profitieren. Dies muss allerdings rechtzeitig und mit offenen Karten an einem Tisch ausgemacht und ausdiskutiert werden. Daher ist es von Vorteil, wenn ihr euch intern vor dem Treffen mit dem anderen Verein folgendes gut überlegt:

- was wollen wir machen?
- was wollen wir damit bezwecken?
- was planen wir?
- welche Zielgruppe (Alter) wollen wir ansprechen?
- was braucht es dazu / was ist zu organisieren?
- wer von uns ist für was zuständig?
- wer übernimmt die Koordination?
- wie wollen wir in Erscheinung treten?
- was darf/soll/muss es kosten?
- wer übernimmt diese Kosten?
- soll es Preise geben?
- wie können wir den anderen Verein am besten von uns überzeugen?
- usw.

Je präziser ihr diese Überlegungen macht, desto mehr findet ihr im Gespräch mit dem anderen Verein Gehör.

#### Spiel und Spaß

Prinzipiell ist zu sagen, dass hier eurer Phantasie keine Grenzen gesetzt sind.

Zu Beachten ist dabei:

- es sollte Spaßig und locker sein!
- niemand sollte verletzt werden!!
- Material muss vollständig und den Umständen angepasst sein

Hier gibt es einige Beispiele, was gemacht werden könnte! Diese Spiele könnt ihr mit viel Phantasie ummodellieren, ausfeilen und altersgerecht umgestalten.

#### Turmbau zu Babel mit Eierkarton

Bei diesem Spiel ist es Aufgabe einen so hohen Turm wie möglich zu bauen, ohne dass der Turm umfällt. Das Spiel kann als Staffelspiel gespielt werden, oder auch als Gruppenaufgabe mit einer bestimmten Zeitangabe.

Eine 2te Spielvariante kann darin bestehen, mit den 5-6 übereinander gestapelten Eierkartons ein Hindernisparcours zu durchlaufen, oder wieder als Staffelspiel den Turm jeweils an den nächsten Läufer zu übergeben. Fällt ein Eierkarton herunter muss dieser an Ort und Stelle wieder aufgenommen werden um anschließend den Lauf fortzusetzen.

#### Büchsenstelzenlauf

Es werden 2 alte Konservendbüchsen verwendet. An diese Büchsen werden Schnüre durch Löcher gezogen, so dass mit Hilfe der Schnüre die Büchsen am Fuß festgehalten werden können. Mit den Büchsen unter den Füßen muss nun eine Strecke von 5-10 Metern gelaufen werden. Die Zeit wird gestoppt.

#### Boccia

Bocciakugeln werden aus einer Entfernung von ca. 10 Metern in ein Ziel geworfen oder gerollt. Das Ziel hat Markierungen mit unterschiedlicher Punktezahl. Je nachdem wo die Bocciakugel zum Stillstand kommt, gibt es die entsprechende Punktezahl.

#### Kirschkerne weitspucken

Jede/r der Gruppe nimmt sich eine Kirsche. Der Kirschkern wird nun so weit wie möglich von einer Markierung aus gespuckt. Alle Entfernungen werden addiert und notiert. Die Gruppe mit der weitesten Entfernung hat gewonnen.

Das Weitspucken kann auch einzeln gewertet werden und nach einer bestimmten Zeit wird die Person mit den meisten Metern gekürt.

#### Sackhüpfen

In einem Sack hüpfend muss ein Kreisparcours oder eine Staffelstrecke durchhüpft werden um anschließend den Sack an den nächsten Mitspieler zu übergeben. Die Zeit, die die Gesamtgruppe benötigt wird gestoppt. Auch hier kann eine Einzelwertung erfolgen.

#### Stammweitwurf

Ein ca. 1,8 Meter langer Baumstamm wird von einer markierten Stelle aus geworfen. Alle Werte werden addiert. Welche Gruppe oder welche Person hat am weitesten geworfen?

#### Ball fangen mit Glas

Ein Tischtennisball oder ein kleiner Gummiball wird von der einen Person der anderen Person zugeworfen. Der Ball ist von der anderen Person mit einem Glas oder einer Tasse aufzufangen. Wie oft gelingt bei 10 Würfeln der Fang?

#### Wurfspiel

Ringe oder Steine werden in markierte Felder mit unterschiedlichen Punkten geworfen.

#### Baumstamm zersägen

Ein Baumstamm muss zersägt werden. Wie lange braucht die Gruppe/die Einzelperson um den Baumstamm durch zusägen?

#### Schätzaufgaben

Es können diverse Schätzaufgaben gestellt werden.

Wie viel Meter sind es von Baum A nach Baum B?

Was wiegt dieser Stein?

Wie viel Erbsen befinden sich in diesem Glas?

Usw.

#### Nägel in Holz schlagen

Mit wie viel Schlägen können 5 (10) Nägel in ein Holz geschlagen werden?

Eine Variante wäre in diesem Fall, wenn der Hammer so umgestaltet wird, dass man nicht mehr gerade auf die Nägel schlagen kann!

#### Lassowerfen

Ein Lasso wird über einen ca. 4 Meter entfernten Pfosten geworfen. 10 Versuche hat die Mannschaft/oder die Einzelperson.

#### Schubkarrenrennen

In einer Schubkarre sitzend geht das Rennen über eine längere (Hindernis- und Slalom)Strecke los. Dieses Rennen kann auch als Staffel gemacht werden.

#### Kisten stapeln

Die Gruppe/Einzelperson muss innerhalb von 1-2 Minuten so viel wie möglich Kisten aufeinander stapeln.

#### Radschlauchstaffel

Ein Radschlauch muss durch einen Parcours gerollt werden. Dies kann mit den Händen oder mit Stöcken gemacht werden.

#### Ballon mit Stock ins Ziel treiben

Ein Ballon wird nur mit Hilfe eines Stockes über einen Parcours getrieben. Wie lange wird hierfür benötigt?

#### Hängendes Würstchen essen

Ein an einer Schnur hängendes Würstchen (mit Senf und Ketchup eingeschmiert) muss gegessen werden. Die Hände dürfen nicht als Hilfe genommen werden. Eine Variante des Spieles ist, wenn den Personen die Augen verbunden werden.

Für die etwas gemütlicheren und kleineren Festbesucher zeigen sich immer wieder Schmink- und Bastelecken als wahre Dauerbrenner. Auch dabei gilt: Lasst eurer Phantasie freien Lauf!!! Im Vorfeld ist hier sicherlich zu überlegen, ob ein kleiner Unkostenbeitrag verlangt wird, um Materialsipesen decken zu können.

Für die Bastelecke gibt es hier einige Vorschläge:

#### Bemalen von Stoffbeuteln

Das Bemalen von Stoffbeuteln macht den Kindern viel Spaß und ist auch für jüngere oder weniger kreative Kinder geeignet. Außerdem sind die Materialkosten gering und man muss nur wenig vorbereiten. Die Kinder können die fertigen Beutel selbst benutzen oder sie verschenken. Die Herstellung eines Beutels dauert ca. 45 Minuten.

Du brauchst:

- Stoffbeutel
- Textilmalstifte o. -farbe
- Evt. Vorlagen
- Pappe als Unterlage
- Bügeleisen zum fixieren der Farbe

So geht's:

Jedes Kind bekommt einen Beutel und eine Pappe. Die Pappe wird in den Beutel gesteckt, damit die Stifte bzw. die Farbe nicht durchdrückt. Jetzt können mit bunten Stiften oder Farben gemalt werden.

Zum Schluss wird der Beutel gebügelt, um die Farbe zu fixieren. Auf einem Fest könnte man diesen Schritt aus Sicherheitsgründen selbst übernehmen.

### Schlüsselanhänger Holzkopf

Für den Holzkopf als Schlüsselanhänger braucht ihr folgendes Material:

- Lederband zur Aufhängung
- Schlüsselringe
- Holzkugel als Kopf
- Filz oder Leder für die Füße bzw. Haare
- Schlüsselring
- Filz für das Gesicht
- Kleber

So geht's:

Der Holzkopf kann von den Kindern beliebig gestaltet werden. Haare und Füße können aus dem Filz oder Leder ausgeschnitten und angeklebt werden. Das Lederband am Schlüsselring befestigen und in die Holzkugel einführen (ggf. Loch bohren) und verkleben.

### Sonnenuhr aus Papier

Du brauchst:

- Papier (100-120 Gramm-Papier)
- Scheren
- Stifte
- Kleber
- Evt. eine festere Unterlage (Karton oder Holz)

So geht's:

- Die Vorlagen (siehe weiter unten) aufzeichnen, ausschneiden, einschneiden und falten.
- Eventuell den Schattenzeiger doppelt zusammenkleben.
- Das Ziffernblatt und den Schattenzeiger zusammenstecken und kleben.
- Die nun fertige Uhr auf ein weiteres Papier kleben
- Jetzt die Uhr noch nach Norden ausrichten und mit einer "normalen" Uhr vergleichen. Wenn die Sonnenuhr nicht stimmt dann "stellt sie" nach der normalen Uhr und dreht das Blatt so lange, bis die Uhr stimmt.

A.G.

Quelle: [www.praxis-jugendarbeit.de](http://www.praxis-jugendarbeit.de)