

13. Waldspiel

Labyrinth

Du brauchst: Baustellenband

So geht's:

Mit einem Baustellenband wird in einem Waldstück ein Labyrinth erstellt. Es gibt einen Eingang und einen Ausgang. Die Gruppe muss mit einem ca. fünf Meter langen tragbaren Baumstamm versuchen durch das Labyrinth zu finden. Es ist gar nicht so einfach, um die Ecken damit zu kommen, ohne den Parcours zu verlassen. Das Spiel geht auf Zeit.

Künstler des Waldes - ein Waldbild

So geht's:

Mit verschiedenfarbigen Blättern und verschiedenen Naturmaterialien (Erde, Rinde, Gräser, Steine,) versucht die Gruppe, ein ca. 1x1 Meter großes Bild auf dem Waldboden zu gestalten.

Chaos-Spiel

So geht's:

Es werden verschiedene Gruppen gebildet und jedes Mannschaftsmitglied bekommt eine Nummer oder einen Tiernamen (z.B. „Igel“) zugewiesen. Dann müssen zum Beispiel alle „Igel“ einen Wurm bringen. Wer als Erster einen Wurm bringt, bekommt einen Punkt. Wer was bringen muss, kann auch in einer Geschichte zusammengefasst werden.

Was alles im Wald gefunden werden kann: Federn, Zapfen, Blätter, Tannennadeln, Blätter, Würmer, Fliegen, Waldfrüchte (vorsichtig nicht die giftigen), totes Holz, eine Rehs spur, Müll, etc.

Waldolympiade

Baumstamm werfen

So geht's:

Ein ca. ein Meter langes Holz so weit wie möglich werfen. Die Dicke und Schwere des Holzes dem Alter der Jugendlichen entsprechend auswählen.

Frisbee Parcours

Du brauchst: Frisbee-Scheibe

So geht's:

Mit der Frisbee-Scheibe gilt es, bezeichnete Gegenstände mit möglichst wenigen Versuchen zu treffen. Nummer 1 ist zum Beispiel ein Baum, Nummer 2 eine Sitzbank, Nummer 3 ein Baumstumpf etc. Mit wie viel Würfen hat die Gruppe den Parcours mit allen Aufgaben absolviert?

Tannenzapfen-Zielwerfen

Du brauchst: Eimer; evtl. Büchsen

So geht's:

Jeder Teilnehmer sucht sich drei Tannenzapfen. Diese werden nun in einen einige Meter entfernten Eimer geworfen. Oder es werden Büchsen wie beim Büchsen schießen von einem Baumstumpf abgeschossen.

Baumklettern

So geht's:

Der Spielkandidat versucht, an einem glatten Baum hochzuklettern. Die Höhe wird bestimmt durch eine angebrachte Markierung (dem Alter entsprechend).

Ein Lauf mit Hindernissen

So geht's:

Es wird ein Hindernisparcours durch den Wald aufgebaut. Was ihr da alles einbaut, bleibt eurer Phantasie überlassen und richtet sich auch ein bisschen nach dem vorhandenen Gelände.

Der Balanceakt

So geht's:

Über einen Baumstamm balancieren.

Die Baumstammwippe

So geht's:

Ein langer Baumstamm wird über einen zweiten Stamm wie eine Wippe gelegt. Anschließend muss die Gruppe darauf Platz nehmen. Dabei muss die Gruppe versuchen, innerhalb von 60 Sekunden mindestens 5 - 10 Sekunden am Stück die Füße oben zu haben. Das heißt, es darf niemand mit den Füßen den Boden berühren.

Nachrichten übermitteln

Du brauchst: Pfeil und Bogen basteln

So geht's:

Wie bei Robin Hood wird mit einem Pfeil und Bogen eine Nachricht übermittelt. Jeweils dort, wo der Pfeil landet, wird weiter geschossen.

Wie viel Schuss braucht die Gruppe, um von Punkt A die Nachricht nach Punkt B zu bringen? Wie lange dauert das?

Bitte unbedingt darauf achten, dass niemand verletzt wird.